**07a - Æfingaverkefni**

**Skæri, blað, steinn**

Hannið forrit sem virkar eins og leikurinn skæri,steinn,blað. Það á að vera hægt að spila leikinn eins oft og notandinn vill.

Forritið spyr notandann hvað hann heitir fullu nafni og hvað hann sé gamall.

Forritið lætur síðan notandann velja.

1. fyrir skæri
2. fyrir blað
3. fyrir stein
4. fyrir að hætta

Síðan velur tölvan random skæri,blað,stein(1, 2 eða 3).

Reglurnar: Skæri vinnur blað

Blað vinnur Stein

Steinn vinnur skæri

Forritið þarf að halda utan um:

* hversu oft notandinn vann, sem þýðir að tölvan tapaði
* hversu oft notandi tapar, sem þýðir þá að tölvan vann
* hversu oft það var jafntefli.
* hversu oft leikurinn var leikinn.

Forritið segir svo þessar niðurstöður í lok leiks þegar notandinn ákveður að hætta.

Þ.e.a.s það á að birtist

* Stigatafla sem birtir heildarúrslit leiksins  
  (notandi vann, tölva vann, jafntefli)
* Hve oft leikurinn var spilaður
* Nafn og aldur notandans.